

# YUSUF İLHAM ÇETİNKAYA

yusuficetinkaya@gmail.com

+90 507 936 0236

www.linkedin.com/in/yusufilhamcetinkaya

## EĞİTİM

### Bahçeşehir Üniversitesi Lisans

Yazılım Mühendisliği  
(İng. / Tam Burslu)

2020 - 2025

### 42 İstanbul Yazılım Okulu

2022 - 2023

### Şehit Cuma Akıl İHL Lise

Mezuniyet Notu: 96/100

2016 - 2020

## BECERİLER

- Flutter (Dart)
- Firebase
- GIT, GITHUB
- Agile Proje Yönetimi
- Java
- C
- Takım Çalışması
- Zaman Yönetimi

## YABANCI DİL

- İngilizce

B2 / Upper-intermediate

## HOBİLER

- Masa Tenisi
- Fotoğrafçılık
- Bilgisayar Oyunları
- Seyahat
- Yüzme

## HAKKIMDA

Bahçeşehir Üniversitesinde Yazılım Mühendisliği 3. sınıf öğrencisiyim. Flutter ile Mobil Uygulama geliştirme alanında çalışıyorum. Fabrikod isimli şirkette Flutter Developer olarak 1 yıldır staj yapıyorum. Geçmişte 42 İstanbul Yazılım Okulları'nda C ile Programlama eğitimi aldım. Java ile OOP temelleri ve veri yapıları konularına hakimim. Yazılımda özellikle mobil uygulama alanında yeni şeyler öğrenmeye ve kendimi geliştirmeye devam ediyorum.

## DENEYİM

### • FLUTTER DEVELOPER

FABRIKOD (STAJYER), 2022 ARALIK - HALEN

Fabrikod şirketinde uzun dönem stajyer olarak (yaz aylarında tam zamanlı, dönem içinde yarı zamanlı) Flutter Developer olarak çalışıyorum. 4-5 kişilik bir mobil geliştirme ekibi içerisinde, daha çok mobil uygulamalarda kodlama ve geliştirme süreçlerinde görev alıyorum. Zaman zaman test aşamalarında da bulunuyorum. Şirketimizde Agile Proje Yönetim metodu ile projeler geliştiriyoruz. Bu süreç içerisinde mobil uygulama geliştirme alanında hem teknik becerimi geliştirdim hem çok sayıda kullanıcısı olan gerçek hayat projelerinde görev alma imkanı buldum. Proje yönetiminin tüm aşamalarını, takım çalışmasını ve zaman yönetimi gibi konularda da tecrübe miktarımı arttırdım.

### • SOSYAL MEDYA YÖNETİMİ

BAU BLOCKCHAIN KULÜBÜ (GÖNÜLLÜ), 2021 OCAK - 2022 MAYIS

Üniversitemizin Blockchain Kulübünde Sosyal Medya'dan sorumlu Yönetim Kurulu'nda yaklaşık olarak 1.5 yıl görev aldım. Sosyal medya yönetimi, gönderi tasarımları hazırlanması ve takım çalışması ve ekip yönetimi tecrübeleri edindim.

## PROJELER

### • KINDERTRACK

Ebeveynlerin çocuklarını güvenli bir şekilde takip etmelerini sağlayan Kindertrack mobil uygulamamız Flutter ve Firebase teknolojileri kullanılarak yazıldı. Kindertrack uygulamasında anlık çocukların konum takibi, konum geçmişi, Google Maps üzerinde marker ve polyline ile takip kolaylığı, aile oluşturma ve aileye yeni çocuklar/ebeveynler ekleme, zone (günlük bölge) oluşturma, lokasyon kaydetme, profil ayarları, authentication ve daha birçok özellik bulunmaktadır. Uygulamanın planlanmasından yayınlanmasına kadar her aşamada takım içerisinde aktif görev aldım. Özellikle Firebase Authentication, pairing, çocuk konumlarının firebase'den çekilmesi ve Google Maps'te marker ve polyline ile gösterilmesi, uygulamanın gerektirdiği izinlerin kullanıcıdan alınması gibi görevleri üstlendim. Mobil Uygulamayı aşağıdaki linklerden inceleyebilirsiniz.

AppStore: <https://apps.apple.com/tr/app/kindertrack/id6449777859>

Play Store: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.fabrikod.kindertrack>

### • KINDERWAY

Kinderway, Kindertrack uygulamamız ile entegre olarak çalışan konum takibi için çocukların telefonunda kullanılması için geliştirilmiş bir mobil uygulamadır. Kinderway de Kindertrack gibi Flutter ve Firebase teknolojileri kullanıldı. Uygulama kapatılsa dahi arka planda çalışarak ebeveynlere anlık konum gönderir. Arica uygulamada ebeveyn tarafından oluşturulan zone bölgelerine girip çıkınca Kindertrack'e otomatik bildirim gönderilmesi, SOS (acil durum) butonu sayesinde ebeveynlere sesli bildirim gönderilmesi, çocuğun ailesini kolayca arayabilmesi için telefon ve mesaj özellikleri gibi birçok özellik de yer almaktadır. Uygulamanın arka planda çalışması, anlık ve sürekli olarak Firebase'e konum ve gerekli bilgilerin gönderilmesi, kullanıcı izinlerinin alınması ve oyun kısmında aktif olarak görevler aldım. Mobil Uygulamayı aşağıdaki linklerden inceleyebilirsiniz.

AppStore: <https://apps.apple.com/tr/app/kinderway/id6461162618>

Play Store: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.fabrikod.kinderway>

# YUSUF İLHAM ÇETİNKAYA

✉ yusuficetinkaya@gmail.com

☎ +90 507 936 0236

🌐 www.linkedin.com/in/yusufilhamcetinkaya

## EĞİTİM

**Bahçeşehir Üniversitesi**  
**Lisans**

Yazılım Mühendisliği  
(İng. / Tam Burslu)

2020 - 2025

**42 İstanbul**  
**Yazılım Okulu**

2022 - 2023

**Şehit Cuma Akıl İHL**  
**Lise**

Mezuniyet Notu: 96/100

2016 - 2020

## BECERİLER

- Flutter (Dart)
- Firebase
- GIT, GITHUB
- Agile Proje Yönetimi
- Java
- C
- Takım Çalışması
- Zaman Yönetimi

## YABANCI DİL

- İngilizce

B2 / Upper-intermediate

## HOBİLER

- Masa Tenisi
- Fotoğrafçılık
- Bilgisayar Oyunları
- Seyahat
- Yüzme

## PROJELER

### • SLEEPY BABY

Sleepy Baby - White Noise, bebeklerin uykuya dalma sürecinde ebeveynler veya bebek bakıcıları için bu süreci daha kolay ve otomatik hale getirmek adına geliştirilmiş bir mobil uygulamadır. Flutter ve Firebase teknolojileri ile geliştirilen bu uygulamada zamanlayıcı, arka planda çalışma, alarm, müzikleri favorilere ekleme gibi özellikler bulunmaktadır. Ayrıca uygulama +10 dil seçeneği barındırmaktadır. Sleepy Baby'de çoğunlukla sayfa tasarımlarının kodlanmasında ve uygulama içi satın alma özelliğinin eklenmesinde görev aldım. Mobil Uygulamayı aşağıdaki linklerden inceleyebilirsiniz.

AppStore: <https://apps.apple.com/tr/app/sleepy-baby-white-noise/id1642335045>

Play Store: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.sleepy.baby>

### • THE OPEN QURAN

Fabrikod tarafından tamamen açık kaynak kodlu geliştirilen Flutter ile yazılan bir mobil uygulamadır. İçerisinde Kuran-ı Kerim'in tüm bölümlerini bulabilir, arama yapabilir, sesli olarak dinleyebilir, favorilere ekleyebilir veya yer işareti koyabilirsiniz. Kuran uygulamasında favorilere ve yer işaretlerine ekleme, tasarımların kodlanması ve benzer görevlerde yer aldım. Açık kaynak kodu projemizi aşağıdaki linklerden inceleyebilirsiniz.

Play Store: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.open.quran&hl=tr&gl=US>

Github: <https://github.com/Open-Quran/quran>

### • QERVAN (MOBİL UYGULAMA)

Bir fabrika yönetme simülasyonu olan Qervan, Flutter ile yazılmış bir mobil oyundur. Qervan'ı yazarken database olarak Firebase, state yönetimi olarak Provider, GetX gibi paketler kullandık. Uygulamada Firebase'in Authentication (Kullanıcı kaydı ve girişi), Firestore ve Google Analytics hizmetleri kullanıldı. Ayrıca oyun, İngilizce ve Türkçe dil seçeneği sunmaktadır. Projenin fikir aşamasından tasarım, kodlama, test ve yayınlama süreçlerine kadar hepsini 2 kişilik bir ekiple yaptık. Uygulamamızı şu anki aşaması için sadece Google Play Store'da yayınladık, aşağıdaki linkten inceleyebilirsiniz.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.anatoliapps.denemeapp>

### • LIBFT KÜTÜPHANESİ

LIBFT, C dili ile yazılmış olan içerisinde 40'tan fazla temel fonksiyonu (putstr, strlen, lstclear vb.) barındıran bir kütüphanedir. Bu temel C fonksiyonlarını 42 İstanbul'da kendimiz yazarak çoğu zaman hazır olarak kullanıldığımız bu fonksiyonların arka planını daha iyi öğrendik.

### • FT\_PRINTF

C dilinde printf fonksiyonunu ile aynı işleve sahip bir ft\_printf fonksiyonu 42 İstanbul yazılım okulu çatısı altında proje ödevi olarak kendimiz yazdık.